



das volkswirtschaftliche

PLANSPIEL

Wirtschaft erleben – Zusammenhänge verstehen

*„ECO-Mania fördert die Fähigkeit zu kooperativen Lösungen -
ein Schlüsselfaktor erfolgreicher Wirtschaftspolitik.“
(Dr. Reinhold Mitterlehner: Wirtschaftsminister)*



bm:uk

WKO
WIRTSCHAFTSKAMMER ÖSTERREICH

OGB
Chancen
nutzen

ÖNB
OESTERREICHISCHE NATIONALBANK
EUROSYSTEM



das volkswirtschaftliche **PLANSPIEL**

ECO-Mania – ein Planspiel stellt sich vor

Sie wären gerne einmal FinanzministerIn?
Sie würden gerne die Hintergründe der Volkswirtschaft kennen?
Sie wollen gerne volkswirtschaftliche Begriffe wie Bruttoinlandsprodukt, Inflation, Arbeitslosigkeit oder Budget verstehen?

Nehmen Sie als BundeskanzlerIn Platz auf der Regierungsbank, führen Sie als GewerkschaftsvertreterIn Lohnverhandlungen mit VertreterInnen der Wirtschaftskammer und bringen Sie die Wirtschaft von **ECO-Mania** auf Erfolgskurs!

ECO-Mania bietet Ihnen im Rahmen eines einzigartigen, volkswirtschaftlichen Brettspiels die Möglichkeit...

- ... volkswirtschaftliche Themen, wie Wirtschaftswachstum, Arbeitslosigkeit, Inflation, Geldpolitik, Fiskalpolitik und Außenhandel spielerisch aufzuarbeiten
- ... Volkswirtschaft zu erleben, um Zusammenhänge zu erkennen, aktuelle ökonomische Geschehnisse interpretieren zu können und die Tragweite volkswirtschaftlicher Aktionen, im beruflichen und politischen Alltag, besser einschätzen zu können
- ... nachhaltiges Interesse für Volkswirtschaft zu wecken



vom BMUKK als alternative Unterrichtsmethode gelistet

ECO-Mania – das Spiel in der Praxis

Bei einem **ECO-Mania**-Spieltag schlüpfen bis zu 25 TeilnehmerInnen in die Rollen von RegierungschefInnen, Unternehmensvorständen und GewerkschaftsvertreterInnen. In ihren Funktionen führen sie Gehaltsverhandlungen, treffen Preisentscheidungen und halten Pressekonferenzen ab. Auf dem großen Spielbrett werden die Zusammenhänge der einzelnen, durch sozial-kooperative Diskussionen getroffenen, Entscheidungen visualisiert. Gruppenbezogene Experimente und deren Auswirkungen werden computerunterstützt simuliert.

ECO-Mania – die Zielgruppen



ECO-MANIA & SCHULE

- Höhere Schulstufen aller Schulformen mit volkswirtschaftlichen Interessenschwerpunkten
z.B. HAK 4. bzw. 5. Klasse; AHS 7. bzw. 8. Klasse; ...
- Fachhochschule und Universität



ECO-MANIA & UNTERNEHMEN

- MitarbeiterInnen im volkswirtschaftlichen Tätigkeitsbereich
- z.B. Banken, Versicherungen, überregionale Betriebe
- Privatpersonen mit volkswirtschaftlichem Interesse



Die individuelle Anpassung des Planspiels an die Bedürfnisse und Eingangsvoraussetzungen der TeilnehmerInnen ist für uns selbstverständlich.

Wertvolle Planspiele einzusetzen erfordert nicht nur didaktisches Fingerspitzengefühl, sondern auch fachliches und pädagogisches Know-how. Hohe Qualität im Trainingsgeschäft zählt zu den wichtigsten Erfolgsfaktoren von **Föger-Training**. Aus diesem Grund werden bei **ECO-Mania**, dem volkswirtschaftlichen Planspiel, nur ausgewählte und qualifizierte TrainerInnen eingesetzt.

DIE ECO-MANIA PAKETE

Das Seminarpaket

Sie wollen **ECO-Mania**, das volkswirtschaftliche Planspiel, im Rahmen eines Seminars einsetzen und dabei auf die professionelle Umsetzung des Planspiels durch qualifizierte TrainerInnen von Föger-Training zugreifen?

SEMINARPAKET MEDIUM

Dauer 1 Tag: ideal für Schule bzw. Universität und Unternehmen

Hier wird an einem Tag **ECO-Mania** durchgeführt und intensiviert. Die Vor- und Nachbereitung erfolgt selbständig vor bzw. nach dem Planspieltag.

SEMINARPAKET EXTENDED

Dauer 2-3 Tage: ideal für Unternehmen

Zu Beginn werden die Eingangsvoraussetzungen der TeilnehmerInnen aktiviert und das Planspiel durchgeführt, anschließend werden die Ergebnisse aufgearbeitet und in die wirtschaftliche Realität umgesetzt.

Für konkrete Seminar designs kontaktieren Sie uns bitte unter:

info@foeger-training.at

Das Team von Föger-Training steht Ihnen bei der didaktischen und pädagogischen Planung gerne zur Seite!

Das Lizenzpaket

Sie wollen **ECO-Mania**, das volkswirtschaftliche Planspiel, selbständig und vollkommen flexibel einsetzen und dabei die professionelle Unterstützung von Föger-Training nutzen?

LIZENZPAKET SHORT

Dauer: ½ Tag (mehrmals): ideal für Schule bzw. Universität

Nach der Durchführung von **ECO-Mania** wird der Ausgang des Spieles diskutiert und aufgearbeitet. Gleichzeitig erfolgt eine Vorbereitung auf den nächsten Planspielhalbtage. Dieser Zyklus kann beliebig oft wiederholt werden.



ECO-Mania - Referenzen

- HAK Bregenz
- Kollegium Kalksburg
- HAK Schwaz
- HAK Wien 10 (Pernersdorfergasse)
- HAK Wien 12 (international business college Hetzendorf)
- HAK Wien 22 (business.academy.donaustadt)
- HAK Wörgl
- und viele weitere Schulen in Österreich und Deutschland

- Erste Bank AG
- Raiffeisenlandesbanken
- Management Akademie
- Bankenkolleg der WU-Wien
- Schoellerbank AG
- Commerzbank AG
- und viele mehr

„Danke für Ihr tatkräftiges Engagement zur Förderung der Vermittlung nachhaltiger volkswirtschaftlicher Kenntnisse an Schulen.“

(Dr. Christoph Leitl Präsident der WKO)

ECO-Mania - Rückmeldungen

„Alle waren mit Begeisterung bei der Sache, teilweise herrschte regelrecht euphorische Stimmung.“ (Lehrer, HAK Bregenz)

„Gutes spielerisches Lernen! Das Verständnis für die Arbeit der Politiker ist gestiegen.“ (Schüler, HAK Mattersburg)

„Besseres Verstehen der Theorie durch eigenes Erleben“ (Schülerin, ibc Hetzendorf)

„Sensationelles Planspiel. Ich finde, das ist der richtige Weg, um etwas zu lernen. Die Teilnehmer ohne hochgestochene Fremdwörter und langweilige PowerPointPräsentationen ins Seminar einzugliedern, dass man es auch versteht und einen Bezug zur Realität hat.“ (Versicherungsberater, Linz)

„Mein Highlight seit langer, langer Zeit. Dieses Seminar sollten nicht nur alle Bank-MitarbeiterInnen sondern alle Bürger besuchen.“ (Bankerin, Schwaz)



ENTWICKLUNG UND GESAMTVERANTWORTUNG

mag. stefan föger, cct, cmc
wirtschaftstrainer, wirtschaftsberater und mediator
adlergasse 15/2/3; a-2512 tribuswinkel

telefon: +43 2252 411 24

e-mail: info@foeger-training.at

web: www.foeger-training.at

